

## Sitographie / Outils numériques

Collaboration	<a href="#">Collaboration : Padlet</a>
	<a href="#">Collaborer en ligne : Cryptpad</a>
	<a href="#">Collaborer en ligne : Framapad</a>
	<a href="#">Organisation, collaboration, partage : Pearltrees</a>
	<a href="#">Outils collaboratifs en ligne Colibris</a>
Nuage de mots	<a href="#">Nuage de mots clés : Wordsalad (iOS et Android)</a>
	<a href="#">Nuage de mots clés : AnswerGarden</a>
Enregistrement	<a href="#">Enregistrement vocal en ligne : Vocaroo</a>
	<a href="#">Enregistrement vocal en ligne : Ovrub</a>
	Enregistrement sur l'Espace Numérique de Travail : Éclat, Pronote, etc.
	Enregistrement sur tablette : Dictaphone (iOS et Android)
	<a href="#">Enregistrement : Audacity</a>
	<a href="#">Karaoke en ligne : Yokee</a>
Création musicale	<a href="#">Création musicale en ligne : Soundtrap</a>
	<a href="#">Séquenceur : Garage Band (iOS, MacOS)</a>
	<a href="#">Création musicale en ligne : Incredibox</a>
	<a href="#">Création musicale : Drum Pad Machine (iOS et Android)</a>
	<a href="#">Création musicale en ligne : Soundation</a>
	<a href="#">Création musicale : Walk Band (Android)</a>
Création de capsules	<a href="#">Création de capsules pédagogiques : Adobe Spark Video</a>
	<a href="#">Création de capsules pédagogiques : Moovly</a>
	<a href="#">Création de capsules pédagogiques : Powtoon</a>
	<a href="#">Création de capsules pédagogiques : Polymny Studio</a>
Cartographie	<a href="#">Cartographie mentale en ligne : Mindmeister</a>
	<a href="#">Cartographie mentale en ligne : Xmind</a>
	<a href="#">Outils numériques responsables : La Digitale</a>
	<a href="#">Créer et modifier des fichiers : Google Docs</a>
	<a href="#">Google Forms</a>
	<a href="#">Ressources iCem34 : Organiser la coopération dans sa classe</a>
	<a href="#">Créer des équipes ou groupe de manière aléatoire : Keamk</a>
	<a href="#">Editeur de texte collaboratif : Etherpad</a>
	<a href="#">Organiser la coopération entre élèves avec le numérique</a>
	<a href="#">Ressources Eduthèque (Philharmonie de Paris, Lumni, etc.)</a>
	<a href="#">Site belge EDULAB</a>
	<a href="#">Activités éducatives multimédia : Educaplay</a>
	ENT : Pronote, Éclat, etc.
	Classes virtuelles : CNED, Via, Zoom, visio-colleges.education.fr, visio-lycees.education.fr, etc.
	Blog ou site web personnel
Intelligence collective : le World Café	
Établir une playlist (YouTube, etc.)	

## Bibliographie / Articles

Bibliographie Sylvain CONNAC	<a href="#">La coopération entre élèves</a>
	<a href="#">La coopération, ça s'apprend - Mon compagnon quotidien pour former les élèves en classe coopérative</a>
	<a href="#">Ensemble des ouvrages de Sylvain Connac</a>
	<a href="#">Bibliographie proposée par Sylvain Connac en liaison avec le webinaire "La coopération au temps de la COVID"</a>
	<a href="#">Franck Amadiou et André Tricot : Apprendre avec le numérique</a>
	<a href="#">Cahiers pédagogiques : Osez les pédagogies coopératives au collège et au lycée</a>
	<a href="#">Icem : Coopération citoyenneté - Pour agir maintenant sur son milieu</a>
	<a href="#">EDUL@B : Organiser la coopération entre élèves avec le numérique + fiches de Sylvain Connac</a>
	<a href="#">Bibliographie proposée par Canopé concernant la coopération entre élèves</a>

## Capsules pédagogiques / Webinaires

<a href="#">Modèle IMAIP de Lebrun (informations, motivation, actions, interactions, productions) : de 19'07'' à 25' environ</a>
<a href="#">Quelle place du jeu dans la coopération ?</a>
<a href="#">La coopération au temps de la COVID</a>